

# FEM 2020

Kauko Koistinen

Kun Suomen Bridgeliitto täytti 60 vuotta v. 1996, sai tuolloinen toiminnanjohtaja tehtäväkseen laatia systeemilapun, joka sijoitettiin Bridgelehden juhlanumeron takakanteen. Systeemilappu oli kaksipuolinen. Toisella puolella oli yksinkertainen versio neljän kortin väriavauksin, heikoilla kakkosilla, konventioina Stayman ja Blackwood. Systeemin toista puolta kutsuttiin moderniksi standardiksi ja se sisälsi tuohon aikaan hyvin suositut multi- ja puolalaiset kahden avaukset. Konventioiden vaikeusaste oli myös hieman korkeampi Two-way Staymanin ja RKCB:n myötä. Tämän takakannen konventiokortin tarkoituksena oli helpottaa satunnaisten parien systeemiosopimista, kun oli valmis pohja, minkä perustalle tarjousjärjestelmä voitiin luoda. Nyt neljännesvuosisadan jälkeen olisi syytä julkaista oikeasti modernimpi systeemiversio, joka voisi toimia systeemiosopimisen perustana. Onnekseni tehtäväni ei ole kovin vaikea, kun Pekka Viitasalo on tehnyt itselteni hyvän pohjatyön. Muutama vuosi sitten Pekka kokosi systeemiversion, jolle hän antoi nimeksi FEM, Finnish Expert Methods. Alunperin systeemi perustui neljän kortin yläväriavauksiin, mutta nykyinen versio on lähempänä amerikkalaista standardia (SAYC) viiden kortin yläväriavauksineen. Kaikkein uusimmassa päivityksessä systeemin pohjaksi tarkennettiin "Two-over-one", 2/1, jossa vastaajan ensimmäisen kierroksen uusi väri kahden tasolla on TPV. Pekan versio on englanninkielinen ja löytyy osoitteesta <http://www.kolumbus.fi/memmul/piv/bridge/fem2020.pdf>. Seuraavilla sivuilla olen tehnyt lyhennetyn käännöksen systeemistä. FEM on myös Bridgelehden tarjouspaneelin "paneelistandardi" jo heti seuraavasta lehdestä lähtien. Systeemi ei ole kiveen hakattu valmis versio ja Pekka on luvannut tehdä siihen päivityksiä. Hyvä pohja on kuitenkin valmis!

## Lyhenteitä

ART = keinotekoinen, BAL = tasainen, FG = täyspelivaatimus, FIR = kierrosvaatimus, m = alaväri, om = toinen alaväri, M = yläväri, MAX = maksimi, MIN = minimi, OM = toinen yläväri, NAT = luonnollinen, NF = ei vaatimus, SPL = splinter, T/O = ilmaisu, UNBAL = epätasainen

## Avaukset

- 1m = 10+ UNBAL/12+ BAL, 3+ korttia
- 1M = 10+ UNBAL/12+ BAL, 5+ korttia
- 1NT = 15-17 BAL (5M/6m/4M5m mahd.)
- 2♣ = 22-24 BAL/FG, jako vapaa
- 2♦/M = 5-10, (5)6 korttia
- 2NT = 20-21, BAL (5M mahd.)
- 3x = Esto
- 3NT = Läpikäyvä alaväri, ei sivu K/A
- 4m = Namyats
- 4M = Esto
- 4NT = kysyy ässän väriä

## X-Y-NT

### 1♣ - 1♦ - 1NT

- 2♣ = pyytää avaajaa tarjoamaan 2♦, mikä tahansa INV tai pelattavaksi 2♦
  - pass = pelattavaksi 2♦
  - kaikki muut tarjoukset = INV, NF
- 2♦ = ART FG => NAT
- 2M = NAT, FG, hyvät värit
- 2NT = NAT, INV
- 3♣ = pelattavaksi 3♣

- 3♦ = FG, hyvä 6+ korttia
- 3M = SPL, ristituki

### 1m - 1♥ - 1NT

- 2♣ = pyytää avaajaa tarjoamaan 2♦, mikä tahansa INV tai pelattavaksi 2♦
  - pass = pelattavaksi 2♦
  - 2♥ = heikko INV, 5 korttia
  - 2NT = hyvä INV, 5 korttia herttaa
  - kaikki muut tarjoukset = INV, NF
- 2♦ = ART FG => NAT
- 2♠ = NAT, FG, hyvät värit
- 2NT = NAT, INV, 4 korttia herttaa
- 3♣ = pelattavaksi 3♣
- 3♦ = FG, 5-5 hyvät värit
- 3♥ = FG, hyvä 6+korttia
- 3♠ = SPL, tuki avausväriin

X-Y-NT on voimassa välitarjouksen tai ilmaisukahdennuksen jälkeen, jos vastaaja teki 1-yli-1 tarjouksen.  
X-Y-NT ei ole voimassa, jos vastaaja on passannut käsi.

## Sarjat hyppysangin (18-19) jälkeen

Avaajan hyppysangi ei kiellä 4 kortin yläväriä. Vastaajan kaikki tarjoukset ovat FG.

### 1♣ - 1♦ - 2NT

- 3♣ = 4+ korttia, slammikiinnostusta
- 3♦ = 5+ korttia, slammikiinnostusta, voi olla 4M
  - 3M = 4 korttia
- 3M = 4 korttia
  - 3s = 4 korttia
  - 3NT = ei tukea
  - 4M = 4 kortin tuki

### 1m - 1♥ - 2NT

- 3m = 4+ korttia, slammikiinnostusta
- 3om = 4+ korttia, slammikiinnostusta, 5 korttia herttaa
- 3♥ = 5+korttia
  - 3s = 4 korttia
  - 3NT = ei tukea
  - cue hertta valttina
- 3♠ = 4-4 ylävärit
  - 3NT = ei tukea
  - 4m = cue pata valttina
  - 4♠ = tuki, MIN

### 1m - ♠ - 2NT

- 3m = 4+ korttia, slammikiinnostusta
- 3om = 4+ korttia, slammikiinnostusta, 5 korttia pataa
- 3♥ = 5+korttia pataa, 4+korttia herttaa
  - 3♠ = korttia, MAX
  - 3NT = ei tukea
  - 4m = cue hertta valttina
  - 4M = tuki, MIN
- 3♠ = 5+korttia pataa
  - 3NT = ei tukea
  - 4m = cue pata valttina
  - 4♠ = 3 korttia, MIN

# Avaus 1m

Vähintään 3 korttia. 3-3 alaväreillä avataan 1♣ ja 4-4 1♦.

1♣ - 1♦ - 1♥ - 1♠ = NAT, FIR

1♣ - 1♦ - 1♥ - 2♠ = ART, FG

1m - 1M - 3NT = 18-19 BAL, 4 korttia M

1m - 1NT = 6-10, kieltää 4 korttia M

1m - 2NT = 11-12, kieltää 4 korttia M

1m - 3NT = 13-16, kieltää 4 korttia M

1m - 3m = 6-9, 5+korttia

1m - 2m = INV+, 5+korttia

– 2NT = BAL, MIN, NF

– 3m = UNBAL, MIN, NF

– 2♦/M = FG, pito

– 3M = FG, SPL

– 3NT = 18-19, 3 korttia m

1♣ - 2♣ - 2♦/1♦ - 2♦ 3♣ = FG, NAT

1♣ - 2♣ - 3♦/1♦ - 2♦ - 4♣ = FG, SPL

1m - 2m - 2NT - 3om/M = 16+, SPL

1m - 2M/1♣ - 2♦ = 3-6, 6+korttia

1m - 3M/1♣ - 3♦/1♦ - 4♣ = 12-15, SPL

1♦ - 3♣ = 10-11, 6+korttia, INV

## Reverse

Reverse on FIR. Vastajaan 2NT lupaa heikon preferenssin, Vastajaan yläväri uudelleen lupaa 5+korttia, FIR.

1♣ - 1♥ - 2♦

– 2♥ = 5+korttia, FIR

• 2♠ = ART, FG

• 2NT = NAT, MIN, NF

• 3♣ = NAT, MIN, NF

• 3♦ = 6♣ 5♦, 13+, NF

• 3♥ = NAT, MIN, NF

• 3♠ = SPL, FG

• 3NT = NAT, 19-21

– 2♠ = ART, FG

– 2NT = heikko preferenssi, ei 5k herttaa

▪ 3♣ = MIN

▪ 3♦ = 6♣ 5♦, FG

▪ 3♥ = 3 korttia herttaa, FG

▪ 3♠ = ART, FG

▪ 3NT = NAT, 19-21

– 3m = NAT, FG

– 3♥ = FG, 6+korttia

– 3♠ = SPL, ruututuki

– 4m = Tuki, slammikiinnostusta

1♣ - 1♠ - 2♦

– 2♥ = ART, FG

– 2♠ = 5+korttia, FIR

▪ 2NT = NAT, MIN, NF

- 3♣ = NAT, MIN, NF
- 3♦ = 6♣ 5♦, 13+, NF
- 3♥ = ART, FG
- 3♠ = NAT, MIN, NF
- 3NT = NAT, 19-21
- 2NT = heikko preferenssi, ei 5k pataa
  - 3♣ = MIN
  - 3♦ = 6♣ 5\*, FG
  - 3♥ = ART, FG
  - 3♠ = 3 korttia pataa, FG
  - 3NT = NAT, 19-21
- 3m = NAT, FG
- 3♥ = SPL, ruututuki
- 3♠ = FG, 6+korttia
- 4m = Tuki, slammikiinnostusta

### Vastustajan ilmaisukahdennukseen:

- RDBL = 9+, rankaisuhalukkuutta
- 2NT = Tuki 5+korttia, INV+
- 1-yli-1 = NAT, F1R, 4+korttia
- 2-yli-1 = NAT, NF, (5)6+korttia

### Vastustajan välitarjoukseen:

1♣ - (1♦) - DBL = MM 4-4

1m - (1♥) -

- DBL = 4 tai 5 korttia pataa
- 1♠ = 0-3 korttia pataa, joko kilpaileva tai FG, BAL tai FG ja (4)5+ korttia m
  - 1 NT = BAL, MIN, ei lupaa pitoa
- 2♥ = 6+korttia pataa, 6-9 tai FG
  - 2NT = Ogust
- 2♠ = 6+korttia pataa 10-12 (INV)
  - 2NT = NF, ei tukea, ei MIN

Vastaajan 2-yli-1 = NAT, F1R

Vastustajan väri = Tuki, INV+

Hyppy = heikko, 6+korttia

### Vastustajan sangivälitarjoukseen:

1m - (1NT) - DBL = rankaisu

1m - (1NT) - 2♣ = yksivärikäsi tai tuki

1m - (1NT) - 2♦ = ylävärit

1m - (1NT) - 2M = 5M4om

1m - (1NT) - 2NT = ART, FG

1m - (1NT) - 3x = esto

### Unusual over unusual:

1 m - (2NT) - DBL = rankaisuhalukkuutta

1♣ - (2NT) - 3♣ = Tuki, NF

1♣ - (2NT) - 3♦ = Tuki, FG (INV+)

1♣ - (2NT) - 3♥ = 5+korttia pataa, F1R

1♣ - (2NT) - 3♠ = 6+korttia pataa, NF

1♦ - (2NT) - 3♣ = Tuki, INV+ > 3♦ = MIN

1♦ - (2NT) - 3♦ = Tuki, NF

1♦ - (2NT) - 3♥ = 5+korttia pataa, F1R

1♦ - (2NT) - 3♠ = 6+korttia pataa, NF

# Avaus 1M

Vähintään 5 korttia, kolmannesta kädestä 4 korttia mahdollinen.

Vastaajan 1NT on F1R, luvaten:

- UNBAL, ei riittävästi FG 2/1
- BAL, heikko, 6-9
- BAL, INV, 9-11
- 3 kortin tuki, INV, 10-11
- 3 kortin tuki, heikko, 5-7

Vastaajan 2/1 on FG, Jatkossa avaaja:

- 2M = joko MIN tai 6+korttia
  - avaajan 3M = 6+korttia
- 2NT = (SEMI)BAL, MIN tai 18-19 BAL
- Reverse tai uusi väri kolmen tasolle ilman hyppyä = (15)16+
- 3M = (15)16+, 6+ (semi)solide väri
- korotus 3m = ei rajaa voimaa
- korotus 4m = 5422, (17)18+
- korotus 3♥ = 3+ tuki, ei rajaa voimaa
- korotus 4♥ = 5422, MIN
- hyppy uudessa värissä = SPL, (15)16+
- tuplahyppy uudessa värissä = reno
- 3NT = 18-19 5332, 2 kortin tuki

Toisella vuorolla vastaajan hyppy täyspeliin on MIN, 2NT on odottava tarjous, neljäs väri ART ja hyppy neljännessä värissä SPL sopien avaajan toisen värin valtiksi.

1M - 3m ja 1♠ - 3♥ = 6+korttia, INV, NF

1M - 2M = 8-10, 3+kortin tuki

1M - 3M = esto, 4+kortin tuki

1M - 4M = esto, 5+kortin tuki, UNBAL

## Jacoby 2NT

1M - 2NT = INV+, 4+kortin tuki

- 3♣ = MIN
  - 3♦ = ART, FG, kysyy lyhyttä
  - 3M = INV, NF
  - 4m/OM = SPL
- 3♦/OM = 4+korttia, 15+
- 3M = 5M4♣ tai 6+M, 15+
- 3NT = 18-19 BAL
- 4m/OM = renonssi, 12+

## Splinter

1♥ - 3♠ = jokin singelton

- 3NT = kysyy
  - 4m = singelton
  - 4♥ = patasingelton
- 4♥ = ei slammikiinnostusta

1♥ - 3NT = patarenonssi

1♥ - 4m = renonssi

1♠ - 3NT = jokin singelton

- 4♣ = kysyy
  - 4♦/♥ = singelton
  - 4♠ = ristisingelton

- 4♠ = ei slammikiinnostusta
- 1♠ - 4m/♥ = renonssi

1♥ - 2♠ = 3-6, 6+ korttia

Drury, pass - 1M - 2♣ = 3+korttia M, INV

pass - 1M - 2♣

- 2M = MIN, voi olla 4 korttia
- uusi väri = Help suit game try
- uusi väri hypäten = 4+korttia, FG+
- uusi väri tuplahypäten = reno, FG+
- 2NT = BAL, INV, NF
- 3NT = BAL, 18-19

### Vastustajan ilmaisukahdennukseen:

- RDBL = 9+, rankaisuhalukkuutta
- 2-yli-1 = NAT, NF, (5)6+korttia
- muut kuten ilman kahdennusta

### Vastustajan sangivälitarjoukseen:

- 1M - (1NT) - DBL = rankaisu
- 1M - (1NT) - 2♣ = yksivärikäsi
- 1m - (1NT) - 2♦ = 3+M, 5+0M
- 1m - (1NT) - 2M = NAT
- 1m - (1NT) - 20M = 5+0M, 4+m
- 1m - (1NT) - 2NT = ART, FG
- 1m - (1NT) - 3x = esto

### Unusual over unusual:

- 1M - (2NT) - DBL = rankaisuhalukkuutta
- 1♥ - (2NT) - 3♣ = INV+, tuki > 3♥ = MIN
- 1♥ - (2NT) - 3♦ = FIR, 5+korttia pataa
- 1♥ - (2NT) - 3♥ = kilpaileva, NF
- 1♥ - (2NT) - 3♠ = kilpaileva, NF, 6+k
- 1♠ - (2NT) - 3♣ = FIR, 5+korttia herttaa
- 1♠ - (2NT) - 3♦ = INV+, tuki > 3♠ = MIN
- 1♠ - (2NT) - 3♥ = kilpaileva, NF, 6+k
- 1♠ - (2NT) - 3♠ = kilpaileva, NF

## Avaus 1NT

15-17, BAL (5M, 6m, 4M+5m mahd.)

Vastaukset:

- 2♣ = Stayman
- 2♦/2♥ = siirto, 5+korttia ♥/♠
- 2♠ = siirto, 6+korttia ristiä
- 2NT = NAT, INV
- 3♣ = siirto, 6+korttia ruutua
- 3♦ = 6+korttia ruutua, INV
- 3♥/♠ = lyhyt väri, alavärit 54+
- 4m = SA Texas, siirto 4♥/♠
- 4M = pelattavaksi
- 4NT = kvantitatiivinen, INV, NF

1NT - 2♣

2♦ = ei 4+kortin ylävärejä

- 2M = 5M40M, INV
- 2NT = NAT, INV
- 3m = NAT, 4+korttia, FG
- 3M = Smolen, 4M50M, FG

2♥ = 4 tai 5 korttia, voi olla 44MM

- 2♠ = 4+korttia herttaa, FG
- 2NT = NAT, INV, 4 korttia pataa
- 3m = NAT, 4+korttia, FG
- 3♥ = INV, NF
- 3♠/4m = SPL
- 3NT = NAT, 4 korttia pataa
- 4NT = kvantitatiivinen, 4 korttia pataa

2♠ = 4 tai 5 korttia, ei 4 kortin herttaa

- 2NT = NAT, INV, 4 korttia herttaa
- 3m = NAT, 4+korttia, FG
- 3♥ = 4+korttia pataa, FG
- 3♠ = INV, NF
- 3NT = NAT, 4 korttia herttaa
- 4m/♥ = SPL
- 4NT = kvantitatiivinen, 4 korttia herttaa

1NT - 2♦ - 2♥

- 2♠ = 55MM, INV, NF
- 2NT = 5 korttia herttaa, INV, NF
- 3m = NAT, 4+korttia, FG
- 3♥ = INV, (5)6+korttia
- 3♠/4m = SPL, 6+korttia herttaa, FG+
- 3NT = 5 korttia herttaa, BAL, NF
- 4♥ = 6+korttia, slammi-inviitti, NF
- 4NT = kvantitatiivinen, INV, NF

1NT - 2♥ - 2♠

- 2NT = 5 korttia pataa, INV, NF
- 3m = NAT, 4+korttia, FG
- 3♥ = 55MM, FG
- 3♠ = (5)6+korttia
- 3NT = 5 korttia pataa, BAL, NF
- 4m/♥ = SPL, 6+korttia pataa, FG+
- 4♠ = 6+korttia, slammi-inviitti, NE
- 4NT = kvantitatiivinen, INV, NF

1NT - 2♠ - 2NT = MAX, Hxx+ ristiä

- 3♣ = pelattavaksi
- 3♦/M = lyhyt väri, FG
- 3NT = Gambling, olisi passannut 3♣
- 4♣ = slammi-inviitti, ei lyhyeksiä
- 4♦ = RKCB risti valttina

1NT - 2♠ - 3♣

- 3♦/M = lyhyt väri FG
- 3NT = mieto slammi-inviitti, NF
- 4♣ = slammi-inviitti, ei lyhyeksiä
- 4♦ = RKCB risti valttina